

# ΑΝΑΚΟΙΝΩΣΗ Νο 2

## Προς όλους τους Προπονητές

Η Οργανωτική Επιτροπή ενημερώνει ότι η πρόσβαση των προπονητών στον χώρο διεξαγωγής των αγώνων (Venue) θα πραγματοποιείται αποκλειστικά από τις Εισόδους Α και Β, όπως αυτές αποτυπώνονται στο συνημμένο σχεδιάγραμμα.

Στις δύο εισόδους θα λειτουργεί φυλάκιο ελέγχου. Κατά την άφιξή τους, οι προπονητές θα πρέπει να δηλώνουν τα στοιχεία τα οποία ήδη θα πρέπει να έχουν αποστείλει οι όμιλοι τους στο [ioatra@gmail.com](mailto:ioatra@gmail.com):

- **Ονοματεπώνυμο**
- **Αριθμό Δελτίου Ταυτότητας ή άλλου επίσημου εγγράφου ταυτοποίησης**
- **Αριθμό κυκλοφορίας του οχήματός τους**

Μετά τον έλεγχο, θα τους χορηγείται ειδική άδεια εισόδου.

## Τρέιλερ σκαφών

Τα τρέιλερ δεν θα παραμένουν στον χώρο του venue. Μετά την αποβίβαση των σκαφών, οι οδηγοί θα κατευθύνονται σε ειδικό χώρο στάθμευσης τρέιλερ, που θα υποδεικνύει η Οργανωτική Επιτροπή.

## Φουσκωτά

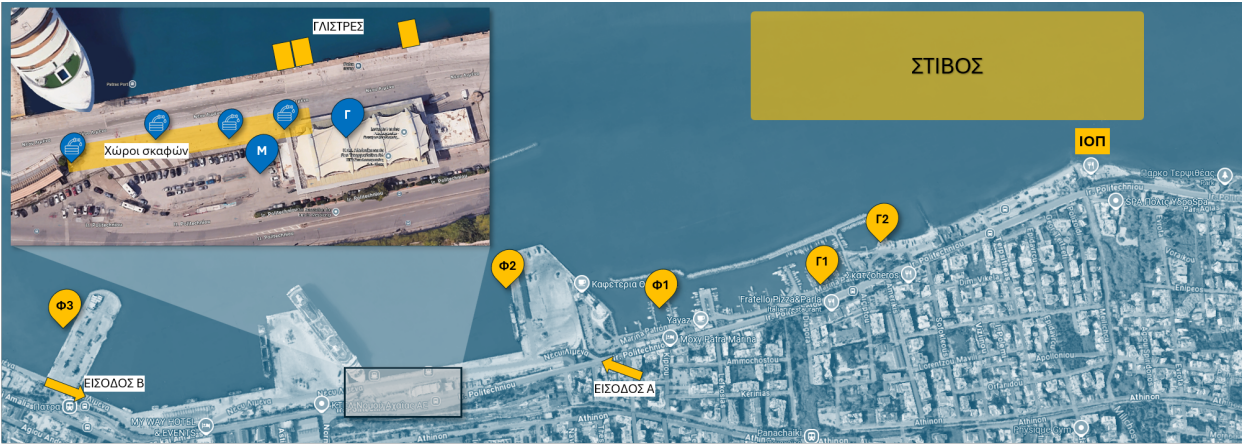
Τα φουσκωτά θα μπορούν να πέφτουν/βγαίνουν από τις γλίστρες, όπως φαίνεται στο σχεδιάγραμμα. Επιπλέον, την Κυριακή 5 Μαΐου, από τις 10:00 έως τις 12:00, καθώς και την τελευταία ημέρα των αγώνων, μετά την έξοδο των παιδιών, θα υπάρχει στο χώρο γερανός («παπαγαλάκι»), που θα μπορεί να ρίχνει τα φουσκωτά που δεν επιθυμούν να πέσουν από τις γλίστρες.

## Πρόσβαση τις επόμενες ημέρες

Μετά την αρχική καταγραφή και έκδοση άδειας, η πρόσβαση τις υπόλοιπες ημέρες θα γίνεται και από την είσοδο του ντεκ (επιβατικού σταθμού).

Παρακαλούνται όλοι οι προπονητές να συμμορφώνονται με τις οδηγίες της Οργανωτικής Επιτροπής, ώστε να διασφαλιστεί η ομαλή και ασφαλής διεξαγωγή του αγώνα.

Η Οργανωτική Επιτροπή



**ΕΙΣΟΔΟΣ Α**  
Από Ηρώων Πολυτεχνείου  
ΠΥΛΗ 7  
ΠΡΟΣΟΧΗ: Ώρες εισόδου  
09:00 - 20:00  
(Παρασκευή 15:00 - 20:00)



**ΕΙΣΟΔΟΣ Β**  
Από Όθωνος Αμαλίας δεξιά και στη  
συνέχεια ευθεία για 500 μέτρα  
ΠΡΟΣΟΧΗ: Ώρες εισόδου 09:00 - 20:00  
(Παρασκευή 15:00 - 20:00)

Γ1 Γ2 ΓΑΙΣΤΡΕΣ

Φ1 Φ2 Φ3

Θέσεις Πρόσδεσης Φουσκωτών  
ΠΡΟΣΟΧΗ: Για την Φ2 θα ενημερωθείτε  
κατά τη διάρκεια του αγώνα

Μ Νερό Μ Μαγαζιά

Γ Γραμματεία  
Lunchbox